

Vuelve el clásico Cannon Fodder gracias al desarrollo continuo de Codemasters para Game Boy Color.

– Cannon Fodder, un clásico entre los clásicos, se ha confirmado como nuevo elemento importante a incluir en la serie exclusiva de títulos de alto nivel que Codemasters desarrollará y editará para Game Boy Color.

Cannon Fodder será el primer juego en aparecer después de que Codemasters se hiciera propietaria de Sensible Software, la prestigiosa empresa británica de desarrollo de software, que la compañía compró en mayo de 1999.

Cannon Fodder, creado en 1993 por Sensible Software para el mercado del ordenador doméstico, fue uno de los primeros juegos de estrategia en tiempo real. Con unas ventas que superaron las 600.000 unidades, se convirtió en un juego clásico muy respetado que se ganó el aprecio de una gran cantidad de seguidores.

Con objeto de garantizar que Cannon Fodder para Game Boy Color mantenga el cautivador juego de las ediciones para ordenador, Julian Jameson, programador jefe original del juego, actualmente dirige su desarrollo en Codemasters. Steve Bruce y Matthew Miles-Griffiths, nuevos miembros recién llegados a Codemasters y apasionados seguidores de Cannon Fodder, han tomado posesión respectivamente como Productor y Diseñador del juego, bajo la vigilante mirada del anterior jefe supremo de Sensible Software, Jon Hare.

Con la promesa de beneficiarse de los mejores gráficos que jamás se hayan visto en Game Boy Color, Cannon Fodder utilizará tecnología Hi-Colour de vanguardia, que permitirá la inclusión en el juego de FMV.

Mike Hayes, Director de Marketing y Ventas de Codemasters, comentó lo siguiente:

“Cannon Fodder es un gran título; es una marca de reconocido prestigio dentro del sector y los grandes jugadores le tienen una gran consideración. Es un juego perfecto para este sistema”.

FIN

Si precisa más información, le rogamos que se ponga en contacto con:

Richard Eddy / Ben Le Rougetel
Rocket Media
Tel: 0171 323 3340
Email: richard@rocketmedia.co.uk

ben@rocketmedia.co.uk

| Notas para la Redacción:

Nombrado "Editor del Año" por la revista *Edge*, Codemasters tiene su domicilio social en Southam, Warwickshire, Reino Unido, y tiene operaciones en Alemania, Francia y España. Asimismo tiene planificado establecerse en Escandinavia. La compañía se ha adentrado recientemente en el mercado editorial de Estados Unidos, y ha inaugurado unas instalaciones de desarrollo en Oakhurst, California. Hay más información disponible sobre la compañía y sus productos en la dirección <http://www.codemasters.com>.

EMITIDO POR:

Rocket Media Ltd, 126 Great Portland Street, London, W1N 5PH
Teléfono: **0171 323 3340** Fax: **0171 323 4461**